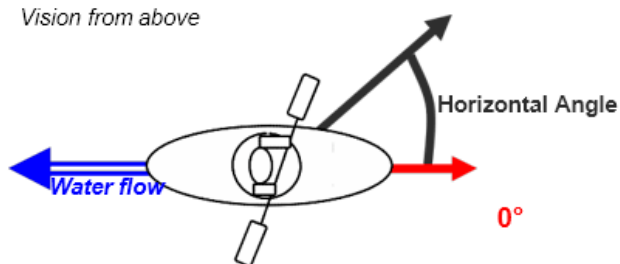
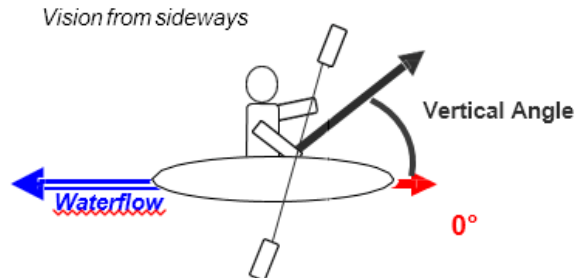


Vision from above



Vision from sideways



Уровни сложности выполнения элементов:

Basic ≤ 30	30 < Intermediate ≤ 90	90 < Advanced
------------	------------------------	---------------

	Название	Определение	Очки
Вальные	Шувит (Shovit)	2 последовательных поворота лодки на 180° по горизонтали с вертикальным углом от 0° до 45°, сначала с фронт серфа в бэк серф, затем обратно во фронт серф, без паузы. Второе вращение должно быть в направлении противоположном первому, на протяжении всего выполнения элемента одна лопасть весла остается в воде.	5
	Спин (Spin)	Поворот каяка как минимум на 360° по горизонтали с вертикальным углом от 0° до 45°.	10
	Раундхаус (Roundhouse)	Вращение на 180° по горизонтали на грине с вертикальным углом от 0° до 45°, вне пены в какой-то момент, где атлет вращается вокруг носа лодки, приземляющейся в бэк серф.	15
	Бэк Раундхаус (Back Roundhouse)	Вращение на 180° по горизонтали на грине с вертикальным углом от 0° до 45°, вне пены в какой-то момент, где атлет вращается вокруг кормы лодки, приземляющейся во фронт серф.	20
	Блант (Blunt)	Вращение на 180° по горизонтали на грине с вертикальным углом более 45°, вне пены в какой-то момент, где атлет вращается вокруг носа лодки, приземляющейся в бэк серф.	50
	Бэк Блант (Back Blunt)	Вращение на 180° по горизонтали на грине с вертикальным углом больше 45°, вне пены в какой-то момент, где атлет вращается вокруг кормы лодки, приземляющейся во фронт серф.	70
	Пан Ам (Pan Am)	Высокое воздушное (бонус эйр включен в определение) вращение с вертикальным углом более 90°, вне пены в какой-то момент, атлет вращается вокруг носа лодки.	110
	Бэк Пан Ам (Back Pan Am)	Высокое воздушное (бонус эйр включен в определение) вращение с вертикальным углом более 90°, вне пены в какой-то момент, атлет вращается вокруг кормы лодки.	130
	Данки Флип (Donkey Flip)	Элемент начинается во фронт серфе, с погрешностью +/- 45° по направлению потока. Происходит вращение на 360° вокруг продольной оси лодки, заканчивающееся в пределах +/- 20° от начала движения. Каяк находится в воздухе (бонус эйр включен в определение) в какой-то момент выполнения элемента.	90
	Эйр Скрю (Air Screw)	Элемент начинается во фронт серфе, с погрешностью +/- 45° по направлению потока. Происходит вращение на 360° вокруг продольной оси лодки, заканчивающееся в пределах +/- 20° от начала движения. Каяк находится в воздухе (бонус эйр включен в определение, оговорена его продолжительность) как минимум 180° вращения.	140
	Феликс (Felix)	Вращение на 360°, как минимум 180° из которого лодка должна быть перевернута. *Примечание: этот элемент не может получить бонус Air.	40
Флип Терн (Flip Turn)	Вращение более чем на 90° по горизонтали с последующим вращением на вертикальный угол более 45° на корме одним плавным движением. Лодка должна находиться в воздухе в одной точке движения (бонус эйр включен в определение).	90	
Хеликс (Helix)	Вращение на 270°, как минимум 180° из которого каяк должен быть перевернут; в какой-то момент выполнения элемента каяк должен полностью находиться в воздухе (бонус эйр включен в определение).	150	
Бочечные	Пируэт (Pirouette)	Горизонтальное вращение на 330° на носовой свече с вертикальным углом более 45°.	25
	Cartwheel (Картвил)	Как минимум две последовательные свечи, сделанные в одном направлении вращения, и обе свечи с вертикальным углом между 45° и 100°.	30
	Сплитвил (Split-wheel)	Как минимум две последовательные свечи с вертикальным углом от 45° до 100°, связанные вместе при помощи горизонтального вращения не менее 160° на первой свече вокруг продольной оси лодки.	40
	Бу Трики (Woo Tricky)	Как минимум три последовательные свечи, начиная с кормы, каждая с вертикальным углом от 45° до 100°. Первые три свечи соединены друг с другом посредством горизонтального поворота не менее чем на 160° на свече вокруг продольной оси. Два вращения должны идти в одном направлении. Первые три свечи выполняются с помощью только с одной лопасти.	120
	Трики Бу (Tricky Woo)	Как минимум три последовательные свечи, начиная с носа, каждая с вертикальным углом от 45° до 100°. Первые три свечи соединены друг с другом посредством горизонтального поворота не менее чем на 160° на свече вокруг продольной оси. Два вращения должны идти в одном направлении. Первые три свечи выполняются с помощью только с одной лопасти.	160

	Трики-Луп (Tricky-Loop)	Три последовательных свечи, начиная с носа, каждая с вертикальным углом от 45° до 100°. Каждая свеча соединена горизонтальным вращением вокруг продольной оси стоящей на свече лодки как минимум на 160°. Все вращения должны производиться в одном направлении. Пока вертикальный угол последней свечи больше 45°, производится фронт луп.	180
	Луп (Loop)	Переднее сальто, начатое и законченное в горизонтальных углах ±20°.	60
	Бэк Луп (Back Loop)	Обратное сальто, начатое и законченное в горизонтальных углах ±20°.	90
	Space Godzilla (Спейс Годзилла)	Эйр Loop (бонус эйр включен в определение) с дополнительным вращением (скруткой) на 90° или более в середине сальто.	100
	Макнасти/Пистл Флип (Mc Nasty / Pistol Flip)	Вращение как минимум на 150° по горизонтали или половина вращения по продольной оси каяка, переходящее в Loop или Space Godzilla. Примечание: к McNasty, заканчивающемуся Space Godzilla, будет добавлен бонус эйр.	120
	Лунар Орбит / Бэк Макнасти (Lunar Orbit / Back Mc Nasty)	Начинается с фронт серфа. Поворот в горизонтали на угол не менее 180°, во время которого лодка достигает вертикального угла более 30°, переходя затем в как минимум одну носовую свечу картвила или Back Loop. *Примечание: Back Loop должен начинаться с вертикального угла более 30°.	150
	Лунар-Луп (Lunar-Loop)	Начинается с фронт серфа. Поворот в горизонтали на угол не менее 180°, во время которого лодка достигает вертикального угла более 30°, переходя в носовую свечу или Back Loop. Пока угол последней свечи больше 45°, производится Loop.	170
	Фоникс Манки (Phonics Monkey)	Пируэт, начатый на перехвате в позиции фронт серфа, с последующим Loop-ом, выполненным одним слитным движением.	140
Трофи	Трофи Мув 1 (Trophy Move 1)	Элемент, который не соответствует никакому другому определению в списке элементов.	50
	Трофи Мув 2 (Trophy Move 2)	Элемент, который не соответствует никакому другому определению в списке элементов и основан на навыках высокого уровня .	170
	Трофи Мув 3 (Trophy Move 3)	Элемент, который не соответствует никакому другому определению в списке элементов и основан на навыках экспертного уровня .	240
Заходные	Заходной элемент 1-го уровня (Entry 1)	Простой входной элемент, когда лодка стоит вертикально или перевернута в одной точке. Действуют все бонусы.	30
	Заходной элемент 2-го уровня (Entry 2)	Входной элемент средней сложности, основанный на невоздушном элементе начального уровня. Действуют все бонусы.	50
	Заходной элемент 3-го уровня (Entry 3)	Элемент экспертного уровня, основанный на воздушном элементе. Действуют все бонусы.	80

Бонусы:

Название бонуса	Определение	Очки		
		Basic ≤ 30	30 < Advanced ≤ 90	90 < Intermediate
Clean	Весло или руку можно использовать для начала или завершения элемента, но нельзя использовать во время другой части элемента. Весло или рука должны оставаться явно неиспользованными.	10	30	50
Super Clean	Элемент выполняется без участия весла или руки. Бонус применим только для элементов с несколькими возможными гребками. Бонусы Clean и Super Clean не могут быть присвоены за одно исполнение элемента.	20	40	60
Air	В какой-либо момент выполнения элемента каяк не касается воды.	10	30	40
Huge	Air с высотой вылета, определенной главным судьей на первом брифинге соревнований.	20	40	50
Link	Два элемента выполняются последовательно одним слитным движением. Последние 30 градусов вращения первого элемента можно пропустить, чтобы облегчить плавный переход к следующему элементу. Бонус присуждается каждому(!) элементу в связке, величина каждого бонуса зависит от стоимости каждого отдельного элемента.	10	20	30

Type	Group	Name	Score	Bonuses					Execution
				Clean	Super Clean	Air	Huge	Link	
Wave	Flat	Shuvit	5	X	X	10	20	10	Left or Right
		Spin	10	10	20	10	20	10	Left or Right
	Blunt	Roundhouse	15	10	20	10	20	10	Left or Right
		Back Roundhouse	20	10	20	10	20	10	Left or Right
		Blunt	50	30	40	30	40	20	Left or Right
		Back Blunt	70	30	40	30	40	20	Left or Right
		Pan Am	110	50	60	X	50	30	Left or Right
		Back Pan Am	130	50	60	X	50	30	Left or Right
	Screw	Donkey Flip	90	30	40	30	40	20	Left or Right
		Air Screw	140	50	60	X	50	30	Left or Right
	Felix	Felix	40	X	X	X	X	20	Left or Right
		Flip Turn	90	30	40	X	40	20	Left or Right
Helix		150	50	60	X	50	30	Left or Right	
Hole	Wheel	Pirouette	25	10	20	10	20	10	Left or Right
		Cartwheel	30	10	20	10	20	10	Left or Right
		Split-wheel	40	30	40	30	40	20	Left or Right
	Tricky	Woo Tricky	120	X	X	40	50	30	Left or Right
		Tricky Woo	160	X	X	40	50	30	Left or Right
		Tricky-Loop	180	50	X	40	50	30	Left or Right
	Loop	Loop	60	30	40	30	40	20	Front
		Back Loop	90	30	40	30	40	20	Back
		Space Godzilla	100	50	60	X	50	30	Left or Right
	Nasty	Mc Nasty / Pistol Flip	120	50	60	40	50	30	Left or Right
		Lunar Orbit / Back Mc Nasty	150	50	60	40	50	30	Left or Right
		Lunar-Loop	170	50	X	40	50	30	Left or Right
Phonics Monkey		140	50	X	40	50	30	Left or Right	
Trophy	No definition in rules	Trophy Move 1	50	30	40	30	40	20	Left or Right/ Front or Back
		Trophy Move 2	170	50	60	40	50	30	Left or Right/ Front or Back
		Trophy Move 3	240	50	60	40	50	30	Left or Right/ Front or Back
Entry	No definition in rules	Entry 1	30	10	20	10	20	10	Left or Right/ Front or Back
		Entry 2	50	30	40	30	40	20	Left or Right/ Front or Back
		Entry 3	80	30	40	30	40	20	Left or Right/ Front or Back

Basic ≤ 30

30 < Intermediate ≤ 90

90 < Advanced



ERGIN.RU
обучение каякингу